# Beratungsheet zu 3spin Learning

Willkommen bei unserem VR Learning Use-Case Finder. Dieses Dokument ist dazu gedacht, unseren Vertriebs- und Beratungsteams zu helfen, die passendsten Anwendungsfälle für unsere Kunden zu identifizieren. Indem wir die Bedürfnisse der Kunden und die Phase, in der sich ihre Lernenden befinden, verstehen, können wir maßgeschneiderte VR-Trainingslösungen anbieten. Hier sind strukturierte Fragen, die Vertriebler Kunden stellen können, um einen individuellen Use-Case zu finden.

## 1. Deine Daten

* **Eigener Name:** Click or tap here to enter text.
* **Ansprechpartner:** Click or tap here to enter text.
* **Firma:** Click or tap here to enter text.

## 2. Ziel und Zielgruppe

### **Was soll erreicht werden?**

* + Welche spezifischen Ziele möchten Sie mit dem Training erreichen?
	+ Gibt es messbare Ergebnisse, die Sie erwarten?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

### **Was soll vermittelt werden?**

* + Welche Inhalte oder Fähigkeiten sollen die Lernenden erwerben?
	+ Gibt es bestimmte Themen, die besonders wichtig sind?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

### **Vorerfahrung?**

* + Welche Vorerfahrungen haben die Lernenden?
	+ Gibt es bestimmte Kenntnisse, die vorausgesetzt werden?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

### **Wird ein Tutorial benötigt?**

* + Brauchen die Lernenden eine Einführung oder ein Tutorial, um das Training zu absolvieren?
	+ Soll das Tutorial interaktiv oder eher informativ sein?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

### **Welche Sprache wird gesprochen?**

* + In welcher Sprache soll das Training durchgeführt werden?
	+ Gibt es Bedarf an mehrsprachigen Inhalten?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

### **Welche Rolle nimmt der Nutzer ein?**

* + Welche Rolle sollen die Lernenden im Training übernehmen?
	+ Sind sie Beobachter, Teilnehmer oder Entscheider?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

## 3. Einsatzzweck

### **Wo und wie wird das Lernmodul ausgeführt?**

* + Soll das Training im Classroom, auf Messen oder Events (beaufsichtigt) oder flexibel von überall durchgeführt werden?
	+ Wie wichtig ist die Umgebung für das Trainingserlebnis?
	+ **Antwort:** Click or tap here to enter text.

## 4. Use-Case

Welchem Use-Case würdest du das Training am ehesten zuordnen?

### [ ]  Onboarding [ ]  Soft Skill

### [ ]  Ausbildung 4.0 [ ]  Arbeitsschutz

### [ ]  Arbeitsprozesse [ ]  Verkaufserfahrung

## 5. Trainingstyp

### [ ]  360° [ ]  VR

### [ ]  AR

##  6. Setup

### [ ]  Sitzend [ ]  Stehend

### [ ]  Multi-User